À LA UNE

Gemini 4 Hydrogen : une IA ultra-rapide offerte à tous

Cette nouvelle intelligence artificielle arrive directement dans l’application mobile et web. Conçu pour exécuter des tâches en quelques secondes, ce modèle plus vif s’adapte automatiquement à tes demandes sans surcoût. Six projets créatifs montrent déjà ses prouesses en direct.

CE QUE ÇA PERMET

- Tester le modèle Gemini 4 Hydrogen **gratuitement** dans l’application mobile et web.
- Construire des applications réactives avec un modèle rapide conçu pour les agents.

POURQUOI ÇA CHANGE LA DONNE

Pour un builder
Un moteur d’exécution ultra-rapide qui réduit le temps d’attente des assistants sans faire exploser les coûts de calcul.

Pour un curieux qui bricole
Tu profites d’un modèle d’IA plus vif et réactif dans ton application Gemini de tous les jours sans débourser un centime.

POUR L'ESSAYER

1. Ouvre l’application Gemini sur ton téléphone ou ton navigateur.
2. Pose une question pour voir le modèle entrer en action automatiquement.

vidéo : @GoogleDeepMind sur X

À SAVOIR

- Déploiement progressif pour tous les utilisateurs gratuits dans l’application Gemini.
- Modèle optimisé pour l’exécution rapide et les flux multi-agents.
- Disponible pour les développeurs dans Google AI Studio.

Annonce officielle

2026-11-23 · Lire la source

Les nouveaux dépôts

Apparus il y a moins d'un mois, déjà en tendance.

`Zettrox/ztrx`

★★ 696

Le portage PC expérimental pour faire tourner le jeu console

+696 étoiles gagnées en 1 jour

Ce projet lance le jeu directement sur Windows avec une carte graphique NVIDIA. Le prologue se joue déjà jusqu’à la course-poursuite en bateau, à condition d’avoir les fichiers légitimes de ton jeu console.

CE QUE ÇA PERMET

- Lancer le prologue du jeu directement sur un PC Windows équipé d’une carte NVIDIA.
- Jouer à la manette ou au clavier avec prise en charge DualSense.

POURQUOI ÇA CHANGE LA DONNE

Pour un builder
Une prouesse d’ingénierie en code qui évite le logiciel lourd pour lancer des jeux en recombinant directement les appels système console vers l’environnement Windows.

Pour un curieux qui bricole
Tu observes les premiers pas d’un jeu console très attendu qui tourne déjà sur PC grâce au travail acharné de la communauté open-source.

POUR L'ESSAYER

1. Installe les outils de développement sur ton PC Windows.
2. Prépare le projet et place les fichiers de ton jeu dans le dossier indiqué.

CONFIG MINIMALE 8 Go de RAM, carte graphique NVIDIA GeForce RTX 3050 ou plus récente · 0 € (gratuit)
Sources : **github.com**

À SAVOIR

- Licence GPL-3.0 libre et open source.
- Nécessite tes propres fichiers de jeu Xbox Series obtenus légalement.
- Recherche de shaders Direct3D 12 mise en cache après le premier lancement.

Dépôt GitHub

Voir le dépôt sur GitHub **vidéo : @furkandev sur X**

`ZigZagBoi1/ScarlettPort`

★★ 253

Une passerelle pour lancer tes jeux console sur Windows

+253 étoiles gagnées en 1 jour

À la manière de Wine sur Linux, ScarlettPort traduit les instructions graphiques de la console pour ton processeur et ta carte graphique. Le monde s’affiche déjà en 3D à partir de ta copie légale.

CE QUE ÇA PERMET

- Faire tourner le code x64 d’un jeu console directement sur ton processeur PC.
- Générer le rendu graphique du monde en temps réel sur Windows.

POURQUOI ÇA CHANGE LA DONNE

Pour un builder
Une approche élégante qui traduit à la volée le jeu d’instructions sans surcoût de logiciel intermédiaire.

Pour un curieux qui bricole
Tu comprends comment les passionnés rapprochent l’architecture des consoles de nos ordinateurs personnels pour le lancement de jeux.

POUR L'ESSAYER

1. Clone le dépôt et assure-toi d’avoir le SDK Windows **10** ou **11** installé.
2. Suis les instructions du README pour tester le chargement des scènes 3D.

CONFIG MINIMALE 32 Go de RAM recommandés, carte graphique compatible DirectX 12 · gratuit
Sources : **github.com**

À SAVOIR

- Projet open source inspiré de la philosophie de Wine et Proton.
- Ne contient aucun fichier de jeu protégé par le droit d’auteur.
- Recompile les shaders RDNA2 console directement pour ta carte graphique.

Dépôt GitHub

Voir le dépôt sur GitHub

`MiaAI-Lab/m3code`

★★ 335

L’éditeur de code avec IA débarrassé de tout suivi

+335 étoiles gagnées en 19 jours

Cette version de l’application retire intégralement les trackers et les rapports de télémétrie. Tes requêtes et tes fichiers restent uniquement sur ta machine ou vers les serveurs que tu configures.

CE QUE ÇA PERMET

- Éditer ton code avec des modèles d’IA sans partager tes données d’usage.
- Gérer tes connexions distantes en SSH sans surveillance réseau.

POURQUOI ÇA CHANGE LA DONNE

Pour un builder
Un environnement de développement assisté par IA qui respecte enfin le secret professionnel et la confidentialité des dépôts sensibles.

Pour un curieux qui bricole
Tu profites d’un assistant de code moderne sans craindre que chaque frappe au clavier ne soit enregistrée sur un serveur tiers.

POUR L'ESSAYER

1. Télécharge la version pour ton système ou lance l’installation locale.
2. Configure ta clé d’API habituelle et commence à coder en toute discrétion.

CONFIG MINIMALE 8 Go de RAM, sans carte graphique · payant à l’usage chez OpenAI
Sources : **github.com**

À SAVOIR

- Licence MIT libre et réutilisable.
- Suppression totale des traqueurs télémétriques et des bibliothèques de collecte.
- Client desktop autonome avec serveur local inclus pour x64 et ARM64.

Dépôt GitHub

Voir le dépôt sur GitHub